



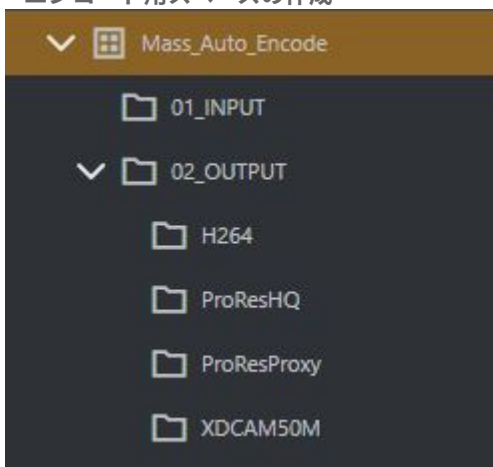
Mass × DaVinci Resolve Studio

Mass
on the cloud platform

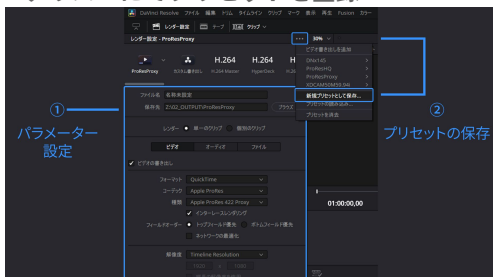
～ エンコードの自動化 ～

各地から Mass へアップロードされた素材に対し、マウント機能と DaVinci Resolve Studio（以下 Resolve）のスクリプト連携を活用することで、「エンコード処理の完全自動化」という構想が実現できるか検証を行いました。本ガイドでは、その検証フローと設定手順をご紹介します。

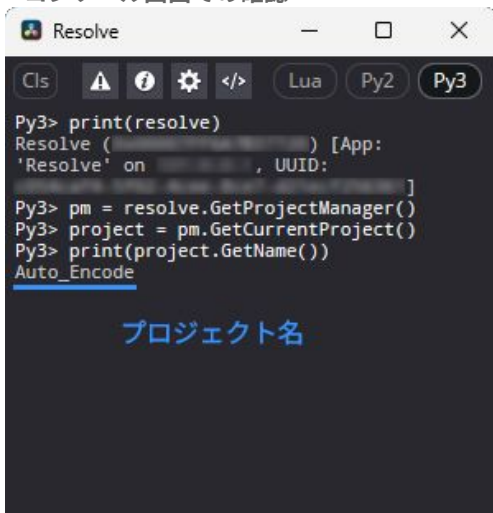
エンコード用スペースの作成



デリバリーにてプリセットを登録



コンソール画面での確認



【STEP1】 Mass上のエンコード用スペースの作成

Mass上に素材をアップロードしてもらえスペースと、エンコード後の保存先スペース作成します。（※作成例は左図を参照）
今回はエンコード先をMass上に設定しましたが、お手持ちのSSD等をエンコード後の保存先としても構いません。

【STEP2】 作成したスペースのマウント

作成したライブラリをマウントします。

※Windowsをご使用の場合は「driveMode」でマウントし、割り当てられたドライブレター（例: Z: など）を記録しておいてください。

【STEP3】 Resolveで書き出し用プリセットの登録

あらかじめResolve上で「自動エンコード用プロジェクト」を作成し、デリバリーページにて、カスタム書き出し設定のプリセットを保存しておきます。この設定が実際の自動変換時に適用されます。

【STEP4】 コンソール画面よりPythonが動くか確認

Resolveのツールバーより[ワークスペース] > [コンソール]を開き、上部の「Py3」を選択します。

以下のコードを順に入力し、エラーが出ずに最後にResolveのプロジェクト名が表示されれば動作確認完了です。

Py3

```
print(resolve)
pm = resolve.GetProjectManager()
project = pm.GetCurrentProject()
print(project.GetName())
```

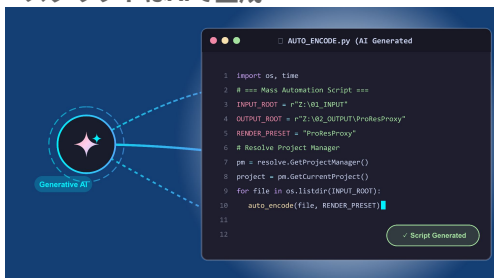


Mass × DaVinci Resolve Studio

Mass
on the cloud platform

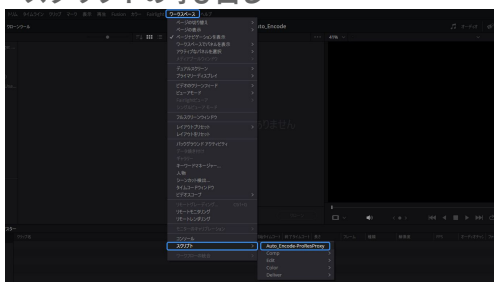
～ エンコードの自動化 ～

スクリプトはAIで生成

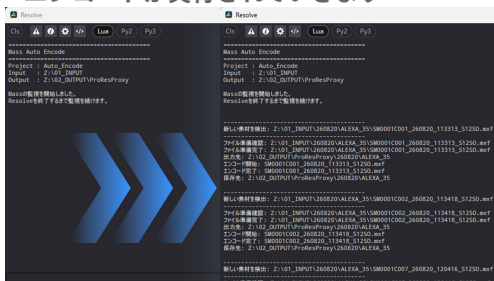


※イメージ画像です。実際のスクリプトとは異なります。

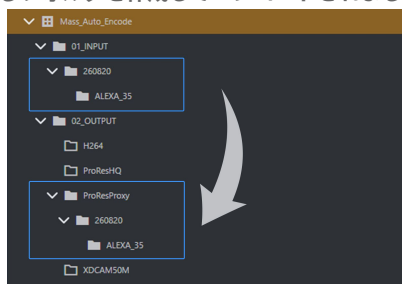
スクリプトの呼び出し



エンコードが実行されていきます



「02_OUTPUT」内には素材フォルダと
同じフォルダを作成してエンコードされました。



【STEP5】 自動化スクリプトを用意する

今回は生成AIを活用して作成したスクリプトを使用します。
(※スクリプトの詳細コードは本ガイドでは割愛します)

【スクリプトの処理フロー】

01_INPUT

↓
撮影フォルダを発見

↓
その中のカメラフォルダを発見

↓
カメラフォルダの内部を検索

↓
映像だけResolveで読み込む

↓
作成したプリセットで変換

↓
02_OUTPUTフォルダに同じ撮影フォルダを作成する

↓
同じカメラフォルダを作る

【STEP6】 用意したスクリプトを保存する

Windowsの場合

C:\Users*****\AppData\Roaming\Blackmagic
Design\DaVinci Resolve\Support\Fusion\Scripts\Utility

macOSの場合

~/Library/Application Support/Blackmagic
Design/DaVinci Resolve/Fusion/Scripts/Utility
にスクリプトを保存します。

【STEP7】 DaVinci Resolveでエンコード

Resolveのメニューバーより

[ワークスペース] > [スクリプト] から、保存したスクリプト
を実行します。

実行後、Mass上の「01_INPUT」フォルダに動画データが
アップロードされると、自動的にエンコード処理が開始さ
れ、変換データが「02_OUTPUT」へ順次出力されます。

まとめ

エンコードの自動化運用には、安定したネットワーク回線と
一定以上のスペックを持つ処理用PCが必要です。
しかし、Massのクラウド基盤を活用することで、「場所を問
わない素材アップロード」や「処理端末の容易な増設」を実
現できます。作業効率化のソリューションとしてぜひご活用
ください。

Copyright © 2022-2026 Visual Graphics, Inc.

Best Solution with Technology

Mass® is a registered trademark of Visual Graphics, Inc. All rights reserved.

